|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **หลักสูตรอบรมเชิงปฏิบัติการ : นักออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning designer)** | | | | | | | |
| **วันที่ 1** | 08:00 - 08.30 น. | | 08.30 – 09.00 | | 09.00 - 12.00 |  | 13.00 - 17.00 |  | 18.00-20.00 |
| ลงทะเบียน | | พิธีเปิดการอบรม  แนะนำหลักสูตร/  Pre-Test | | แนวคิดการออกแบบการเรียนรู้ | การออกแบบการเรียนรูเชิงรุก  (Active learning) ในรูปแบบตาง ๆ | เทคนิคการออกแบบการเรียนรูผานเกม (Game-Based Learning) |
| **วันที่ 2** | 09.00 - 10.30 | | | 10.30-12.00 | | 13.00-16.00 |  |
| การใชเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อสนับสนุน  การจัดกิจกรรมการเรียนรู | | | การใชเทคโนโลยีปญญาประดิษฐ  ในการจัดการเรียนรู  (AI in the Classroom) | | การออกแบบการประเมินผลการเรียนรู  ตามสภาพจริง  (Authentic Assessment) |  |

**หมายเหตุ**

- กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

- หลังการอบรมจะมีการติดตามผลผู้เข้าอบรมในการนำความรู้ไปใช้ในการจัดการเรียนรู้ต่อไป

- สอบถามข้อมูลเพิ่มเติม 081 049 6521