

โครงการ Samsung Solve for Tomorrow 2023

Samsung Solve for Tomorrow (SFT) โครงการประกวดนวัตกรรมและไอเดียธุรกิจเพื่อแก้ปัญหาสังคม ในระดับสากล ที่มีเยาวชนเข้าร่วมแล้วกว่า 2 ล้านคน จาก 35 ประเทศทั่วโลก ประเทศไทยได้ริเริ่มโครงการนี้ขึ้นเป็นครั้งแรกเมื่อปี 2565 ที่ผ่านมา

ในปี 2566 นี้ บริษัทไทยซัมซุง อิเลคโทรนิคส์ จำกัด มุ่งขยายผลความสำเร็จ เปิดโอกาสให้เยาวชนไทยจากทั่วประเทศที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายปีที่ 4-6 หรือ ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) ชั้นปีที่ 1-3 หรือเทียบเท่า อายุไม่เกิน 18 ปี ร่วมทีมกันสร้างสรรค์นวัตกรรมและไอเดียธุรกิจเพื่อแก้ปัญหาสังคม ซึ่งรางวัลมูลค่ารวมกว่า 1.2 ล้านบาท

ทีมเยาวชนผู้สมัครเข้าร่วมโครงการ จะได้เรียนรู้วิธีการคิดแก้ปัญหา ผ่านการอบรม ด้านการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking) และโมเดลธุรกิจและการเป็นผู้ประกอบการ (Business Model and Entrepreneurship) ทีมที่ผ่านการคัดเลือกเข้าสู่รอบรองชนะเลิศ (Semi-Final Round) และรอบชิงชนะเลิศ (Final Round) จะได้รับทุนสนับสนุนจากโครงการ เป็นโอกาสให้ใช้ความรู้ความสามารถ ทั้งด้าน วิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ เทคโนโลยี ความเข้าใจในเพื่อนมนุษย์และชุมชน ทักษะการคิดเชิงวิพากษ์ การสื่อสาร การทำงานเป็นทีม เพื่อต่อยอด “ความคิด” ให้กลายเป็น “นวัตกรรม” ที่สามารถเปลี่ยนแปลงสังคม สร้างผลสะท้อนได้จริง ภายใต้หัวข้อการประกวด **MAKE YOUR IMPACT! “คิดแก้ปัญหา พัฒนานวัตกรรม ลงมือทำให้อย่างยืน”**

ทีมที่มีผลงานดีเด่น จะได้รับรางวัลเป็นทุนการศึกษาและผลิตภัณฑ์ Samsung และทีมที่ผลงานชนะเลิศ จะได้เดินทางไปทัศนศึกษา ณ ประเทศสาธารณรัฐเกาหลี (เกาหลีใต้)

หัวข้อการประกวด


MAKE YOUR IMPACT! “คิดแก้ปัญหา พัฒนานวัตกรรม ลงมือทำให้อย่างยืน”

- **คิดแก้ปัญหา** ที่ส่งผลกระทบต่อชีวิตของคนที่อยู่ในความกังวลสนใจ เช่น ปัญหาด้านสิ่งแวดล้อม ปัญหาสุขภาพ การทำมาหากิน หรือความไม่เท่าเทียมในการเข้าถึงทรัพยากรที่ส่งผลกระทบต่อคุณภาพชีวิต และอื่นๆ อีกมากมาย ขอเพียงเลือกปัญหาที่อยากแก้ไขให้หมดไป อยากให้เกิดความเปลี่ยนแปลง
- **พัฒนานวัตกรรม** การคิดสร้างสรรค์วิธีการแก้ปัญหาที่ไม่เคยมีมาก่อน หรือไม่เคยใช้วิธีนี้มาก่อน นวัตกรรมอาจมาในรูปแบบของเครื่องมือ สิ่งประดิษฐ์ บริการ หรือ กระบวนการ เช่น แนวปฏิบัติที่จะปกป้องรักษา ปรับปรุง เปลี่ยนแปลง หรือบริหารจัดการ ให้สิ่งแวดล้อมในชุมชน หรืออาจจะเป็นสิ่งประดิษฐ์ที่ช่วยสร้างอาชีพ สร้างรายได้ เพิ่มประสิทธิภาพในการผลิต ส่งเสริมการประกอบอาชีพ หรือกลไกที่จะเอื้อให้ทุกคนเข้าถึงทรัพยากรต่างๆ เทคโนโลยี หรือบริการสาธารณะ ได้โดยเท่าเทียมกัน หรือแม้แต่กระบวนการ ระบบ เครื่องมือ ที่จะเสริมสุขภาพกาย สุขภาพจิต ลดความเสี่ยง ลดพฤติกรรมเสี่ยง เป็นต้น
- **ลงมือทำให้อย่างยืน** ทำแผนพัฒนาไอเดียนวัตกรรมแก้ปัญหา สู่ โมเดลธุรกิจที่มีคุณค่าและเป็นจริง

คุณสมบัติและเงื่อนไขการสมัคร

1. นักเรียนที่ศึกษาอยู่ในประเทศไทย อายุไม่เกิน 18 ปี (นับถึงวันที่สมัครเข้าร่วม)
2. เป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาในระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6 หรือ ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ ชั้นปีที่ 1-3 หรือเทียบเท่า เช่น การศึกษานอกระบบและการศึกษาตามอัธยาศัย (กศน.), บ้านเรียน (Home School) หรือสอบเทียบ GED/ IGCSE ฯลฯ
3. ทีมประกวด 1 ทีม ประกอบด้วย นักเรียน จำนวน 3 คน และอาจารย์ที่ปรึกษา จำนวน 1 ท่าน หากสมัครในนามโรงเรียน โดยสมาชิกในทีมต้องมาจากสถานศึกษาเดียวกันเท่านั้น หรือผู้ประกอบการ จำนวน 1 ท่าน หากสมัครในนามอิสระ
4. นักเรียน 1 คน มีสิทธิเข้าร่วมเป็นสมาชิกได้เพียง 1 ทีมเท่านั้น สถาบันหนึ่งแห่งสามารถสมัครเข้าร่วมโครงการได้มากกว่า 1 ทีม โดยต้องไม่มีรายชื่อนักเรียนซ้ำกัน (ยกเว้นอาจารย์หรือผู้ประกอบการมีชื่อเป็นที่ปรึกษาได้มากกว่า 1 ทีม สูงสุดไม่เกิน 2 ทีม)

กำหนดการ

รายการ	กำหนดการและรูปแบบ/ สถานที่จัดกิจกรรม	รายละเอียดกิจกรรม
รอบรับสมัคร (Recruitment) : ระหว่างวันที่ 15 พฤษภาคม – 25 มิถุนายน 2566		
สมัครได้ที่ www.solvefortomorrow.in.th หรือ สแกน QR Code โดยกรอกข้อมูลสมัคร พร้อมส่ง (Upload)		
1) รายงาน หัวข้อตามที่โครงการกำหนด ความยาวไม่เกิน 1 หน้ากระดาษ A4 2) VDO แนะนำทีมและเล่าไอเดียนวัตกรรม ความยาวไม่เกิน 1 นาที บน Facebook พร้อมติด Hashtag #SFT_Thailand_2023 #enabling_people #SolveForTomorrow ให้ครบถ้วนตามกำหนด		
รอบคัดเลือก (Preliminary Round) : ระหว่างวันที่ 1 – 30 กรกฎาคม 2565		
กิจกรรม Train the Trainer	- วันที่ 1 กรกฎาคม 2566 - เวลา 9.00 – 11.00 น. - รูปแบบออนไลน์ ผ่าน Zoom	เข้าร่วมอบรมฯ เฉพาะอาจารย์ที่ปรึกษา/ ผู้ประกอบการ
กิจกรรม Online Workshops <ul style="list-style-type: none"> ▪ การคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking) ▪ โมเดลธุรกิจ และการเป็นผู้ประกอบการ (Business Model and Entrepreneurship) 	- วันที่ 2, 8, 15 และ 16 กรกฎาคม 2566 - เวลา 9.00 – 11.00 น. - รูปแบบออนไลน์ ผ่าน Zoom	สมาชิกทุกคนในทีม (ไม่จำกัดจำนวนทีม) เข้าร่วมอบรมใน Online Workshops *รับประกาศนียบัตรฯ เมื่อเข้าร่วมอบรมและส่งชิ้นงานครบถ้วนตามกำหนด
ส่งแผนพัฒนาโครงการ (1)	ส่งให้ทางโครงการพิจารณาคัดเลือกภายในวันที่ 30 กรกฎาคม 2566	ส่งแผนพัฒนาโครงการ ภายใต้อำนาจ MAKE YOUR IMPACT! “คิดแก้ปัญหาพัฒนานวัตกรรม ลงมือทำให้อย่างยั่งยืน” โดยส่ง (Upload) 1) รายงาน หัวข้อตามที่โครงการกำหนด ความยาวไม่เกิน 1 หน้ากระดาษ A4 2) VDO หัวข้อตามที่โครงการกำหนด ความยาวไม่เกิน 3 นาที

		3) ภาพถ่ายการทำกิจกรรมอย่างน้อย 5 รูป
ประกาศผลการคัดเลือก (1)	วันที่ 4 สิงหาคม 2566	คัดเลือกจำนวน 20 ทีม ประกาศผลทาง Social Media โครงการ และอีเมล <i>*สมาชิก 20 ทีมที่ผ่านการคัดเลือก ต้องส่งหลักฐานแสดงสถานภาพทางการศึกษาเพิ่มเติม</i>
รอบรองชนะเลิศ (Semi-final Round) : ระหว่างวันที่ 4 สิงหาคม - 4 กันยายน 2566		
กิจกรรม Onsite Workshop	- วันที่ 16 - 17 สิงหาคม 2566 - เวลา 9.00 - 16.00 น. - โรงแรม Ibis Styles Bangkok Ratchada	ทีมประกวด 20 ทีมที่ผ่านเข้ารอบ จะได้เข้าร่วมอบรมใน Onsite Workshop <i>*รับทุนสนับสนุน ทีมละ 5,000 บาท</i>
ส่งแผนพัฒนานวัตกรรม (2)	ส่งให้ทางโครงการ ภายในวันที่ <u>31 สิงหาคม 2566</u>	ส่งแผนพัฒนานวัตกรรมเพื่อเข้าร่วมกิจกรรม Pitching Day โดยส่ง (Upload) 1) รายงาน หัวข้อตามที่โครงการกำหนด ความยาวไม่เกิน 1 หน้ากระดาษ A4 2) VDO หัวข้อตามที่โครงการกำหนด ความยาวไม่เกิน 7 นาที 3) ภาพถ่ายการทำกิจกรรมอย่างน้อย 5 รูป
กิจกรรม Pitching Day	- วันที่ 3 กันยายน 2566 - เวลา 9.00 - 18.00 น. - รูปแบบออนไลน์ ผ่าน Zoom	นำเสนอแผนพัฒนานวัตกรรมต่อคณะกรรมการ เพื่อคัดเลือกทีมเข้าสู่รอบถัดไป
ประกาศผลการคัดเลือก (2)	วันที่ 4 กันยายน 2566	คัดเลือกจำนวน 10 ทีม ประกาศผลทาง Social Media โครงการ และอีเมล
รอบชิงชนะเลิศ (Final Round) : ระหว่างวันที่ 4 กันยายน - 12 ตุลาคม 2566		
พัฒนานวัตกรรมต้นแบบและโมเดลธุรกิจ		ทีมประกวด 10 ทีม ที่ผ่านเข้ารอบ จะได้รับปรึกษาและรับคำแนะนำจากนักวิจัยผู้เชี่ยวชาญเฉพาะทางจาก สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (สวทช.) (ตามสมัครใจ) <i>*รับทุนสนับสนุน ทีมละ 10,000 บาท</i>

<p>ส่งแผนนำเสนอนวัตกรรมต้นแบบและโมเดลธุรกิจ (3)</p>	<p>ส่งให้ทางโครงการ ภายในวันที่ <u>1 ตุลาคม 2566</u></p>	<p>ส่งแผนนำเสนอนวัตกรรมต้นแบบและโมเดลธุรกิจเพื่อเข้าร่วมกิจกรรม Feedback Day โดยส่ง (Upload)</p> <p>1) รายงาน หัวข้อตามที่โครงการกำหนด ความยาวไม่เกิน 1 หน้ากระดาษ A4</p> <p>2) VDO หัวข้อตามที่โครงการกำหนด ความยาวไม่เกิน 7 นาที</p> <p>3) ภาพถ่ายการทำกิจกรรมอย่างน้อย 5 รูป</p>
<p>กิจกรรม Feedback Day</p>	<p>- วันที่ 3 ตุลาคม 2566</p> <p>- เวลา 9.00 - 18.00 น.</p> <p>- รูปแบบออนไลน์ ผ่าน Zoom</p>	<p>รับฟัง feedback จากคณะกรรมการ เพื่อนำไปพัฒนานวัตกรรมและโมเดลธุรกิจในช่วงโค้งสุดท้ายก่อนนำเสนอในพิธีตัดสิน (Award Ceremony)</p>
<p>ส่งแผนนำเสนอนวัตกรรมต้นแบบและโมเดลธุรกิจ (4)</p>	<p>ส่งให้ทางโครงการ ภายในวันที่ <u>10 ตุลาคม 2566</u></p>	<p>ส่งแผนนำเสนอนวัตกรรมต้นแบบและโมเดลธุรกิจ เพื่อเข้าร่วมพิธีตัดสินการประกวด โดยส่ง (Upload)</p> <p>1) รายงาน หัวข้อตามที่โครงการกำหนด ความยาวไม่เกิน 1 หน้ากระดาษ A4</p> <p>2) โปสเตอร์ประชาสัมพันธ์ รูปแบบอิเล็กทรอนิกส์ (ePoster) ขนาด A4 จำนวน 1 ชิ้น</p> <p>3) Presentation Slide สำหรับประกอบการนำเสนอผลงาน</p> <p>4) VDO แนะนำทีมและนวัตกรรม ความยาวไม่เกิน 30 วินาที</p>
<p>พิธีตัดสินการประกวด (Award Ceremony)</p>	<p>- วันที่ 12 ตุลาคม 2566</p> <p>- กรุงเทพฯ</p>	<p>นำเสนอผลงานนวัตกรรมต้นแบบและแผนธุรกิจต่อคณะกรรมการ และรับฟังผลการตัดสินผู้ชนะการประกวดโครงการ Samsung Solve for Tomorrow 2023</p>

หมายเหตุ:

1. โครงการสนับสนุนที่พักและค่าเดินทางเข้าร่วม Onsite Workshop และพิธีตัดสินการประกวด (Award Ceremony) *คำนวณตามระยะทางจริง*
2. วันและสถานที่อาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

สิ่งที่ผู้เข้าร่วมโครงการจะได้รับ

- **รอบคัดเลือก (Preliminary Round) – ทุกทีมสมัคร ไม่จำกัดจำนวน**
 1. ประกาศนียบัตรเข้าร่วมอบรมใน Online Workshops ด้านการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking) และโมเดลธุรกิจ และการเป็นผู้ประกอบการ (Business Model and Entrepreneurship) รูปแบบอิเล็กทรอนิกส์ (eCertificate) สำหรับนักเรียนที่เข้าร่วมอบรมและส่งชิ้นงานครบถ้วนตามกำหนด
 2. ประกาศนียบัตรเข้าร่วมอบรม Train the Trainer รูปแบบอิเล็กทรอนิกส์ (eCertificate) สำหรับอาจารย์/ ผู้ปกครอง ที่เข้าร่วมอบรมใน Online Workshops ครบตามกำหนด
 3. ประกาศเกียรติคุณแสดงความขอบคุณโรงเรียนที่สนับสนุนนักเรียนและบุคลากรในสังกัดเข้าร่วมโครงการ สำหรับโรงเรียนที่ส่งผลงานเข้าประกวดในรอบคัดเลือก (Preliminary Round)
 4. ส่วนลดพิเศษ ในการซื้อสินค้า Samsung สำหรับนักเรียน, อาจารย์/ ผู้ปกครอง และโรงเรียน
- **รอบรองชนะเลิศ (Semi-Final Round) – 20 ทีมที่ผ่านการคัดเลือก**
 5. ทุนวิจัยและพัฒนาโครงการ มูลค่ารวม 100,000 บาท (ทีมละ 5,000 บาท)
 6. อุปกรณ์สนับสนุนจาก Samsung ตลอดระยะเวลาเข้าร่วมโครงการ
 7. ของที่ระลึกจากโครงการ
- **รอบชิงชนะเลิศ (Final Round) – 10 ทีมที่ผ่านการคัดเลือก**
 8. ทุนพัฒนานวัตกรรมต้นแบบ มูลค่ารวม 100,000 บาท (ทีมละ 10,000 บาท)
 9. โอกาสพัฒนาผลงานร่วมกับ นักวิจัยผู้เชี่ยวชาญเฉพาะทาง จากสำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (สวทช.)
 10. โอกาสนำเสนอผลงานบนเวทีประกวดระดับประเทศ ซึ่งรางวัลมูลค่ารวมกว่า 1,200,000 บาท

รางวัล

- **รางวัลชนะเลิศ จำนวน 1 รางวัล** ทีมผู้ชนะรางวัลจะได้รับ
 - ทุนทัศนศึกษา ณ ประเทศสาธารณรัฐเกาหลี (เกาหลีใต้) เดินทางระหว่าง 29 ตุลาคม - 4 พฤศจิกายน 2566 (4 วัน)
 - ทุนการศึกษา จำนวน 90,000 บาท
 - Samsung Tablet จำนวน 4 เครื่อง
 - โล่รางวัล และเกียรติบัตร
- **รางวัลรองชนะเลิศ จำนวน 3 รางวัล** ทีมผู้ชนะรางวัลจะได้รับ
 - ทุนการศึกษา จำนวน 60,000 บาท
 - Samsung Tablet จำนวน 4 เครื่อง
 - โล่รางวัล และเกียรติบัตร

เกณฑ์การตัดสิน

- ความเข้าใจในปัญหา (Problem Discovery) 30%
- การพัฒนานวัตกรรมเพื่อแก้ปัญหา (Solution Development) 30%
- การสร้างโมเดลธุรกิจ (Business Model) 30%
- การนำเสนอ (Presentation) 10%

เงื่อนไขการสมัคร

1. ทีมประกวด 1 ทีม ส่งผลงานเข้าร่วมประกวดได้ 1 ผลงานเท่านั้น
2. หากสมาชิกในทีมไม่สามารถเข้าร่วมกิจกรรมได้ครบถ้วนตามกำหนด โครงการจะถือว่าสมาชิกผู้นั้น "สละสิทธิ์" โดยไม่มีข้อยกเว้น โดยสมาชิกคนที่เหลือยังสามารถเข้าร่วมโครงการต่อไปได้
3. ไม่อนุญาตให้เปลี่ยนตัวหรือหาสมาชิกมาแทนที่ระหว่างการเข้าร่วมโครงการทุกกรณี (ยกเว้นมีเหตุสุดวิสัยที่ได้รับอนุญาตจากผู้ดำเนินโครงการ แล้วเท่านั้น)
4. ไม่อนุญาตให้ติดต่อสื่อสารระหว่าง คณะกรรมการ ผู้สนับสนุนโครงการ ภาควิชาโครงการ และ/หรือผู้เข้าประกวดทีมอื่น ในระหว่างการเข้าร่วมประกวด
5. นักเรียนและอาจารย์ที่เคยสมัครเข้าร่วมโครงการ Samsung Solve for Tomorrow 2022 สามารถสมัครเข้าร่วมโครงการในปีนี้ได้ โดยต้องนำเสนอ ไอเดีย คอนเซ็ปต์ แผนดำเนินโครงการ แผนธุรกิจ รูปแบบนวัตกรรมที่ช่วยแก้ปัญหาใหม่ ที่ไม่คล้ายคลึง ใกล้เคียง หรือต่อยอดจากเดิม
6. ผู้สมัครเข้าประกวดอนุญาตให้โครงการ ตัวแทนดำเนินโครงการ ภาควิชาโครงการ และ/หรือผู้เกี่ยวข้อง ใช้ข้อมูลส่วนตัวในการดำเนินกิจกรรมภายใต้โครงการ โดยปฏิบัติตามพรบ.คุ้มครองข้อมูลส่วนตัว พ.ศ. 2562
7. ทีมประกวดอนุญาตให้โครงการ ตัวแทนดำเนินโครงการ ภาควิชาโครงการ และ/หรือผู้เกี่ยวข้อง นำส่วนใดส่วนหนึ่งหรือทั้งหมดของ คอนเซ็ปต์ ผลผลิต ชิ้นงาน ผลลัพธ์ รวมถึงเสียง ภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหว ไปใช้ในการเผยแพร่ประชาสัมพันธ์ทั้งระหว่างและหลังสิ้นสุดการประกวดแล้ว โดยสิทธิใน ข้อเขียน คอนเซ็ปต์ ชิ้นงาน ผลผลิต และผลลัพธ์ในเชิงประจักษ์ที่นำเสนอต่อคณะกรรมการ เป็นสิทธิของทีมประกวด
8. คอนเซ็ปต์ ข้อเขียน ชิ้นงาน ผลผลิต และผลลัพธ์ในเชิงประจักษ์ที่นำเสนอต่อโครงการ ต้องเป็นงานต้นฉบับของทีมประกวดเท่านั้น เป็นผลงานที่เป็นจริงและสามารถตรวจสอบได้ ต้องไม่เคยได้รับรางวัล เผยแพร่ หรือตีพิมพ์ ในที่ใดมาก่อน หรืออยู่ในระหว่างการประกวด หรือขอรับทุนสนับสนุนจากหน่วยงานอื่น และไม่ลอกเลียนแบบ หรือละเมิดทรัพย์สินทางปัญญา ความเป็นส่วนตัว หรือสิทธิในทรัพย์สินของบุคคลที่สาม ไม่ว่าบุคคลนั้นจะยังมีชีวิตอยู่หรือไม่ คณะกรรมการสามารถ "ตัดสิทธิ์" ทีมประกวดได้ทันที หากพบว่ามีการทำผิดเงื่อนไข และมีสิทธิเรียกคืนรางวัลทั้งหมด รวมถึงให้ผลตัดสินการประกวดเป็น "โมฆะ" หากพบภายหลังว่ามีการทำผิดเงื่อนไข
9. คณะกรรมการ ตัวแทนดำเนินโครงการ ผู้สนับสนุนโครงการ และ/หรือภาควิชาโครงการ ไม่มีส่วนรับผิดชอบใดๆ ทั้งสิ้น ในกรณีที่มีการละเมิดทรัพย์สินทางปัญญา ความเป็นส่วนตัว หรือสิทธิในทรัพย์สินของบุคคลที่สาม ไม่ว่าบุคคลนั้นจะยังมีชีวิตอยู่หรือไม่ หากผลงานที่ส่งเข้าประกวด หรือผลงานที่ได้รับรางวัล เมื่อเผยแพร่แล้วมีบุคคลอื่นได้แย่ง เกิดข้อพิพาท คดีความ
10. ผู้เข้าประกวดรับทราบและยินยอมปฏิบัติตามขั้นตอน และเงื่อนไขการประกวดนี้โดยไม่มีข้อโต้แย้ง
11. การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

หมายเหตุ: ผู้จัดการประกวดฯ ขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงรายละเอียดและเงื่อนไขต่างๆ โดยไม่จำเป็นต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า