

กำหนดการอบรมเชิงปฏิบัติการการจัดการเรียนรู้วิทยาการคำนวณและภาษาคอมพิวเตอร์ (Coding)
หลักสูตร การพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ด้วยโปรแกรม Scratch สำหรับครูผู้สอนกลุ่มสาระเทคโนโลยี
(วิทยาการคำนวณ)ระดับประถมศึกษา

วันที่ ๑

เวลา ๐๗.๓๐ – ๐๘.๓๐ น.	ลงทะเบียน
เวลา ๐๘.๓๐ – ๐๙.๐๐ น.	พิธีเปิดการอบรม โดย เลขานุการคณะกรรมการส่งเสริมการศึกษาเอกชน หรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย
เวลา ๐๙.๐๐ – ๑๐.๐๐ น.	สร้างความรู้ความเข้าใจก่อนการอบรม ด้วยโปรแกรม Scratch
เวลา ๑๐.๐๐ – ๑๒.๐๐ น.	การจัดการเรียนรู้ด้วยโปรแกรม Scratch โดย วิทยากรจาก สสวท.
เวลา ๑๒.๐๐ – ๑๓.๐๐ น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
เวลา ๑๓.๐๐ – ๑๗.๐๐ น.	แนวคิดเชิงคำนวณ Unplugged Coding
เวลา ๑๗.๐๐ – ๑๘.๐๐ น.	พักรับประทานอาหารเย็น
เวลา ๑๘.๐๐ – ๒๐.๓๐ น.	แนวคิดเชิงคำนวณ Unplugged Coding (ต่อ) โดย วิทยากรจาก สสวท.

วันที่ ๒

เวลา ๐๙.๐๐ – ๑๒.๐๐ น.	การรับข้อมูลและการประมวลผล โดย วิทยากรจาก สสวท.
เวลา ๑๒.๐๐ – ๑๓.๐๐ น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
เวลา ๑๓.๐๐ – ๑๗.๐๐ น.	พัฒนาแอปพลิเคชันสร้างสรรค์ โดย วิทยากรจาก สสวท.
เวลา ๑๗.๐๐ – ๑๘.๐๐ น.	พักรับประทานอาหารเย็น
เวลา ๑๘.๐๐ – ๒๐.๓๐ น.	พัฒนาแอปพลิเคชันสร้างสรรค์ (ต่อ) โดย วิทยากรจาก สสวท.

วันที่ ๓

เวลา ๐๙.๐๐ – ๑๒.๐๐ น.	การออกแบบกิจกรรมเพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ โดย วิทยากรจาก สสวท.
เวลา ๑๒.๐๐ – ๑๓.๐๐ น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
เวลา ๑๓.๐๐ – ๑๖.๐๐ น.	ตลาดนัดกิจกรรม
เวลา ๑๖.๐๐ – ๑๗.๐๐ น.	กิจกรรมการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ และสรุปผลการอบรม

หมายเหตุ:

๑. เนื้อหาและเวลาในการอบรมอาจปรับเปลี่ยนได้ตามความเหมาะสม
๒. พักรับประทานอาหารว่างเวลา ๑๐.๑๕ - ๑๐.๓๐ น. และ ๑๔.๓๐ - ๑๔.๔๕ น.